Análisis y diseño de sistemas orientados a objetos mediante el uso de UML  
pág. 308 del pdf de kendall

**Explicar los siguientes temas para su estudio**

1. OBJETOS
2. CLASES
3. HERENCIA
4. TARJETAS CRC
5. PENSAMIENTO EN OBJETOS
6. INTERACCION DURANTE SESION DE CRC